

NAR Labs 國家實驗研究院

國家高速網路與計算中心

骨幹大規模異常行為特徵自動萃取
與搜尋Botnet之開發報告

TWAREN NOC 平台開發組
梁明章

承諾·熱情·創新

www.narlabs.org.tw

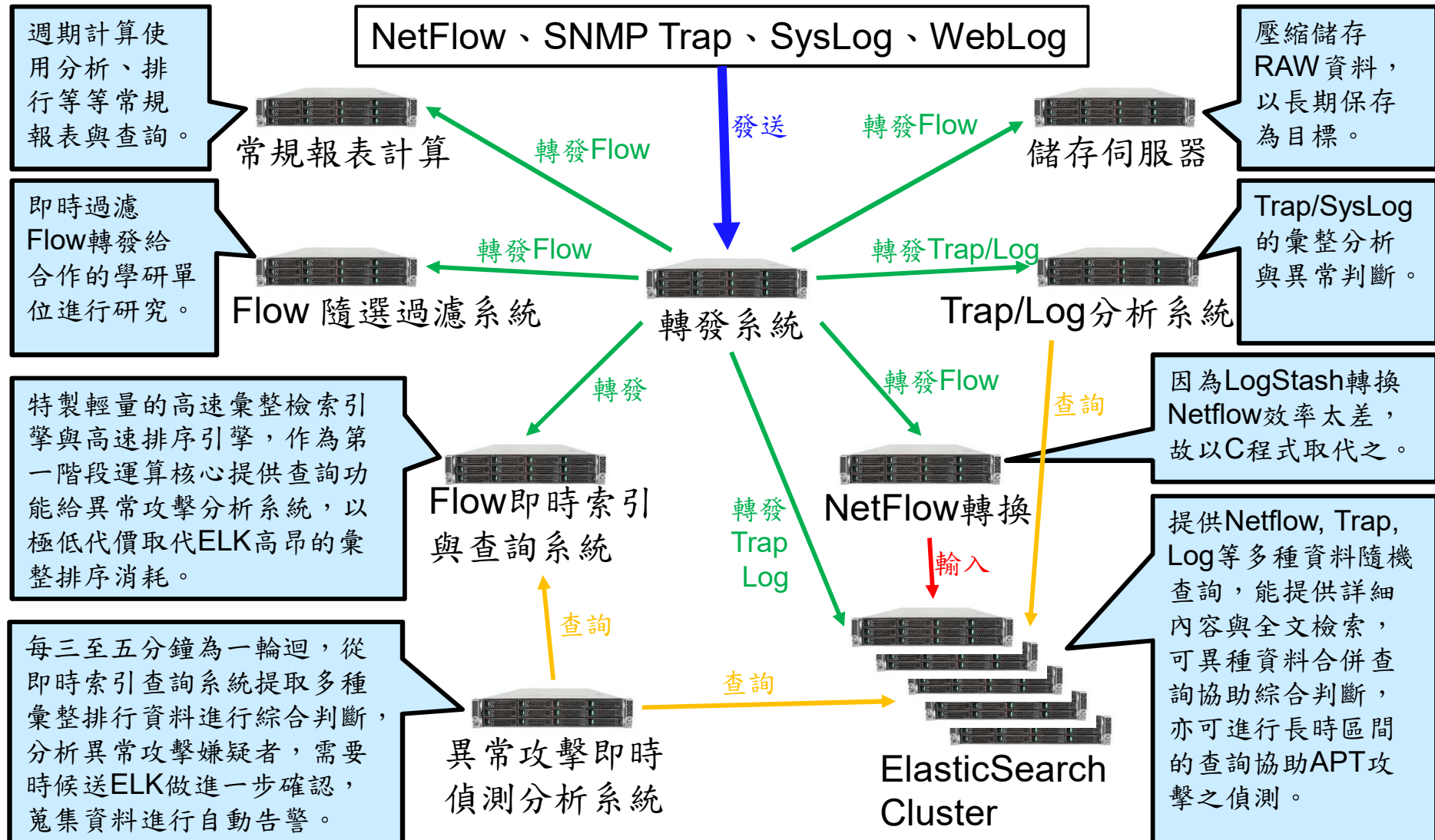
- **TWAREN NOC**維運團隊利用研究網路骨幹**NetFlow**開發的即時異常使用偵測系統，以**ElasticSearch Cluster**即時儲存**NetFlow**資料建立全文檢索，以**C**語言開發高速的彙整、統計、排序查詢系統作為前端輔助系統，結合兩者開發即時異常使用與攻擊偵測暨告警系統，即時偵測大規模大範圍掃瞄或攻擊、**SYN flooding**攻擊、**DDoS**攻擊、高流量使用者，說明實作方法，可自動告警並通報相關資訊以供**NOC**或各校網管人員快速反應處理，如攻擊入口過濾、特徵說明等，並留存偵測結果作為進一步研究的資料來源。

前言 (2/3)

- 國網中心已有一個資安團隊利用**HoneyPot**及資安設備捕捉惡意軟體分析行為與**C&C**，但只能捕捉落入陷阱者或能複製到封包的線路，而我們想以「面」的方向進行，以骨幹**Netflow**做全面性的**Botnet**偵測，雖然精確度不如**HoneyPot**「點」的做法，但優點是涵蓋面廣，結果可以互補並互相參考，本文將要說明我們如何利用骨幹**Netflow**大資料來尋找**Botnet**的成員相關的研究。

- 本文將說明**TWAREN NOC**利用骨幹**Netflow**大資料研究骨幹大規模異常行為的特徵萃取，然後利用這些特徵從**Netflow**大資料中尋找同類的小規模異常者進行判斷與紀錄，並將這些程序實作為自動化機制，以協助相關學術研究或使學術單位網管可以依此清除受感染者或進行**Botnet**傳輸內容研究，同時也說明一些在節省硬體經費的前提下優化大資料演算的心得跟各校分享。

現行系統架構



骨幹異常行為即時偵測告警

- 大規模廣域掃瞄
 - 服務掃瞄
 - 特定IP對大量IP,大量Port,小封包
 - 特定弱點探測或入侵
 - 特定IP對大量IP少量Port，小封包探測，大封包入侵
- 大規模攻擊
 - 網域癱瘓攻擊
 - 大量Flow/Pkt/Bytes集中輸出到特定網域內
 - 服務阻斷攻擊
 - 少量IP大量FLOW集中輸出到特定IP
 - 大量Fake IP大量FLOW集中輸出到特定IP，找出攻擊路徑，作為防禦或清洗參考
- 嚴重超量行為
 - 所有異常都會被記錄並進入追蹤程序，追蹤結果符合告警條件才觸發告警。
 - 若異常數據符合嚴重規模者立即告警，以求快速處置。

即時異常偵測系統產生第一階段資料 **NARLabs**

(例1)

- ※Attacker : 203.xxx.xxx.115 (xx 中心)
- ※異常類型：連線對象過多
- ※異常超標：五分鐘內連線不同IP數高達**61,812**個
- ※主要特徵：『協定：TCP (99.98%)』 『應用埠：SSH-22 (99.94%)』
- ※資訊摘要：
- *使用協定共**3**個：TCP(99.98%)
- *目的Port共**23**個：SSH-22(99.94%)
- *Octet特徵共**1054**個：180(13.49%)：120(8.43%)：1915(7.64%)：60(7.50%)：244(6.65%)：40(6.49%)：240(5.95%)：1931(4.45%)：1811(2.92%)：220(2.38%)
- *Packet特徵共**34**個：3(15.74%)：1(15.06%)：5(13.55%)：14(12.54%)：2(9.51%)：4(7.07%)：12(5.23%)：11(4.51%)：7(4.12%)：13(4.06%)
- *本IP開始異常時間已超過**0日0時5分**，其中**100.0%**時間超過告警標準，最近已持續**0日0時5分**超過告警標準

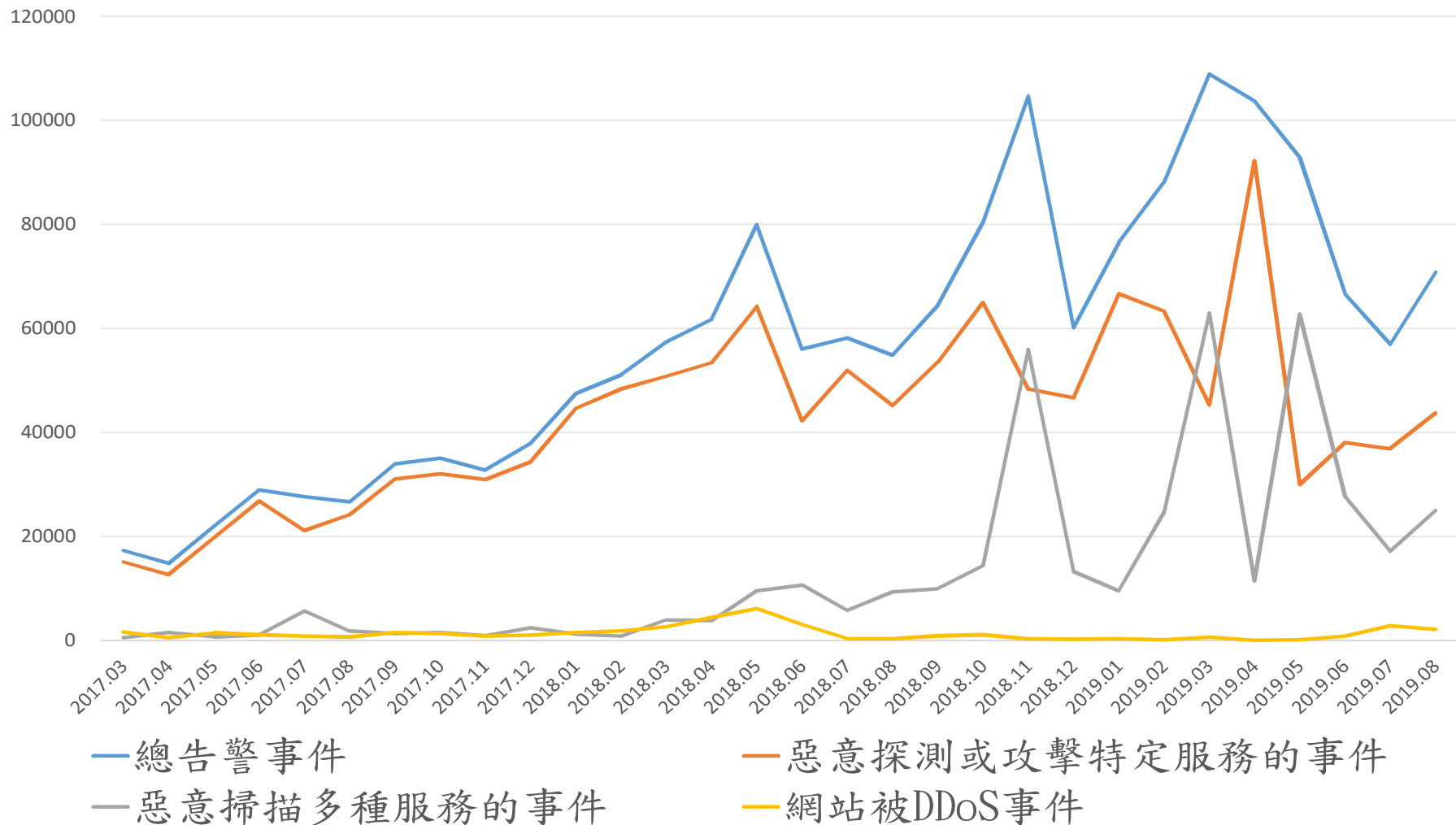
即時異常偵測系統產生第一階段資料 **NARLabs**

(例2)

- **※Attacker : 140.1xx.26.68 (xx區網中心)**
- **※本IP開始異常時間已超過0日0時25分，其中100.0%時間超過告警標準，最近已持續0日0時30分超過告警標準**
- **※嚴重超標：『五分鐘內連線不同IP數高達606,723個』**
- **※主要特徵：『協定：TCP (100.00%)』 『應用埠：2375 (99.34%)』 『封包數與大小：98.54%以上的Flow內有封包1個共40(Bytes)』 『SYN比例超過95%』**
- **※異常類型：疑似大範圍掃描或入侵**
- **※資訊摘要：五分鐘內『連線對象606723個』 『使用協定共2個：TCP(100.00%)』 『目的Port共5個：2375(99.34%)』 『Octet特徵共311個：40(98.49%)』 『Packet特徵共26個：1(98.60%)』**

異常特徵萃取方法研究(1/3)

TWAREN大規模異常告警事件每月分類統計趨勢圖



異常特徵萃取方法研究(2/3)

異常重點	2019-05		2019-06		2019-07		2019-08	
	事件數	異常者IP數	事件數	異常者IP數	事件數	異常者IP數	事件數	異常者IP數
疑似大範圍掃瞄或入侵	55723	1110	54296	1326	47268	1063	62048	1157
連線對象過多	35976	443	10958	562	5587	444	7756	454
輸出流量過多	99	11	147	18	790	24	101	25
疑似SYN攻擊	88	23	157	32	94	19	90	13
疑似被DoS攻擊	64	11	29	9	1997	14	72	10
下載流量過多	44	6	801	16	552	14	943	18
Flow數量過多	13	7	42	8	221	33	648	14
疑似被分散式攻擊特定服務Port			26	7				
疑似大範圍傳出資料			14	3	13	2	307	19
疑似被分散式掃描服務或癱瘓主機網路							35	1
傳輸量過多							1	1
封包數量過多	1	1	11	6	14	13	12	6
連線對象超級多			1	1	7	2	3	1
Flow數量超級多	15	5	17	3	7	2	69	2
封包數量超級多	2	2	1	1			4	2
傳輸量超級多							1	1
尚未定義	1	1	3	3			1	1

異常特徵萃取方法研究(3/3)

■ Port 22 | 發現特徵12種

- 1 # **22-1-52** : 8個攻擊者 : 103.207.36.130(@Hanoi[VN])...
- 2 # **22-4-240** : 5個攻擊者 : 185.232.67.11(@Timisoara[RO])...
- 3 # **22-1-48** : 76個攻擊者 : 139.220.192.57(@Beijing[CN])...
-
-

■ Port 1433 | 發現特徵9種

- 1 # **1433-1-40** : 55個攻擊者 : 125.64.94.220(@Chengdu[CN])...
-
- 5 # **1433-3-152** : 2個攻擊者 : 222.74.48.230(@Baotou[CN])
218.4.133.202(@Nanjing[CN]).....
-
-

- 高頻率TCP探測攻擊者通常無法經由系統SOCKET程序，需透過SOCKET_RAW或網卡驅動程式自行創造封包並維護管理回傳封包，封包構成與大小可能具有家族特色。

以特徵尋找小規模異常者

- 以1433-3-152做過濾條件，隨機對某個上班日萃取出符合條件的Netflow，然後以sourceIPAddress做彙整Bucket，然後每個Bucket內再針對destinationIPAddress與sourceTransportPort做彙整，計算每個sourceIPAddress以這種特徵連線了多少個destinationIPAddress

來源IP	目標IP數量	Netflow筆數	來源Port數
1.170.36.229	63788	73274	13409
140.130.93.101	10076	31483	6936
122.165.92.180	6238	6542	5698
113.16.174.66	1295	1577	1318
202.127.28.58	1166	1556	1166
140.130.46.118	753	1277	753

- 除了第一名超過告警臨界值會被注意，第二名之後量都很小，整天下來才幾千筆，資安設備根本不會感覺異常，然而它們確實是有問題的，當我們繼續分析前後幾日資料，發現這些異常IP的雷同度相當高，而且整日數量也都是一兩千，真正的細水長流，屬於Botnet Master口袋內的預備兵，而這些小規模的異常者正是本文研究抓取的目標。

ES使用心得(1/4)

- **TWAREN NOC**團隊使用**ElasticSearch**作為大資料平台(後文簡稱為**ES**)，使用**16**台中階伺服器，每台**320GB**記憶體，六顆**4TB**硬碟，所以每台機器運行六個**ES Data-Node**，每個**JVM**的**Heap-Memory**設定為**31GB**，根據**ES**官方建議，每個**Node**需要另外一倍的記憶體作為**Lucene**引擎的**IO**緩衝記憶體，實際上六個**Node**需求**360GB**記憶體，所以我們算是超載使用，但是**TWAREN**的**Netflow**資料量使我們不得不如此做。

- **ES**將一個資料庫稱為一個**INDEX**，可以隨意命名，一個**INDEX**拆分成多個**Shard**(分片)，原則上一個運算單位(**Data-Node**)最多收容一個**Shard**是最安全的分配。當**Client-Node**接收到來自使用者的**Search-Request**時，**Client-Node**會先分析該查詢涉及到哪些**INDEX**，然後查出每個**INDEX**有哪些**Shard**，哪個**Shard**目前位於哪個**Data-Node**，再來就把**Request**分發到那些**Shard**所在的**Data-Node**，每個**Shard**獨立運行一個**Lucene Engine**來計算，然後將結果送回給**Client-Node**進行彙整。

■ JVM HEAP

- 小於**32GB**時以**Compressed OOPS**技術壓縮物件的定址(**32位元**)

■ Shard大小與數量

- 假如**Heap size**設定**32GB**的話，**Shard**不宜超過**10GB**，否則會對**JVM**內其他工作的記憶體擠壓太嚴重
- **Shard**太小會造成**Cluster**內**Shard**總數過多增加**Cluster**管理負荷
- 資料龐大的**ES Index**宜以每日一個**Index**為佳，然後將**Index**內**Primary Data**總大小除以**10GB**得到的商值就是適當的**Shard**數
- **Shard**數不需要一成不變，可以隨著資料增長而調整，但是每個**Index**的**Primary Shard**數量不可超過**Data-Node**總數

- 每一次的統計彙整不要產生數千萬甚至億等級的**Bucket**數量。
- 將複雜的複合查詢拆開成多階段，階段之間的成功果可以導出給自己寫的程式進行適當的篩選、計算成為濃縮的結果，再進行下一階段查詢。
- 根據查詢之間的相依關係調整順序，盡量使前次查詢產生的中途陣列或**IO**緩衝區資料可以被下次查詢引用。

Q&A